

112 學年度互動式創新媒體微學程課程規劃書

Interactive and Innovative Media Micro Program

一、 學程概述與目標：Description and Goal of Micro Program

當 AI 與虛擬互動科技快速發展並引領著未來的生活型態下，數位媒體傳播也將無法再以單向傳播的方式進行，具有能夠與閱聽眾互動的新形態互動式媒體，才能於未來 AI 與元宇宙的世界中達到傳播的效果。

本微學程為「精進型」微學程，主要是為傳科系以外的學生設計，目標在於訓練學生互動式媒體的敘事能力，並且熟悉與運用 Unity 或 Unreal 等互動式創作軟體，以發展具有創意與互動功能的新形態數位媒體內容。

學程科目表 Curriculum of Micro Program

互動式創新媒體微學程 Interactive and Innovative Media Micro Program ☐ 探索型 Exploratory ☒ 精進型 Advanced ☐ 實作型 Practice							
類別 Category	科目名稱 Courses	學分 Credits		預計 開課 學年 Year	開課系所 Dept.	系所共 授課程 (勾選) involvi ng Several Dept.	備註 Remarks
		上學期 Fall	下學期 Spring				
必/選修 課程 Core Course / Elective Course	基礎網頁設計	3		113 114	傳科系		
	虛擬影棚製作	3		113 114	傳科系		
	說故事與創意文案	3		114	傳科系		
	動態影像創作		3	112	傳科系		
	劇情影像創作		3	112 113	傳科系		
	數位影像設計		3	112 113	傳科系		
	實景建模 (原傳播科技專題：3D 雷射掃描與影像建模)		3	113	傳科系		
	推測設計、科技與社會	3		113	傳科系		
總整 課程 Capstone Course	互動式影像創作與運用	3		114	傳科系		
選讀 說明 Descripti on	本學程需涵蓋至少 9 學分：必/選修課程 6 學分及總整課程 3 學分。						
完修總學分 Credit Requirements		9 學分					

※ 本表於 112 學年度起適用。

The curriculum is applicable from the academic year 2023.